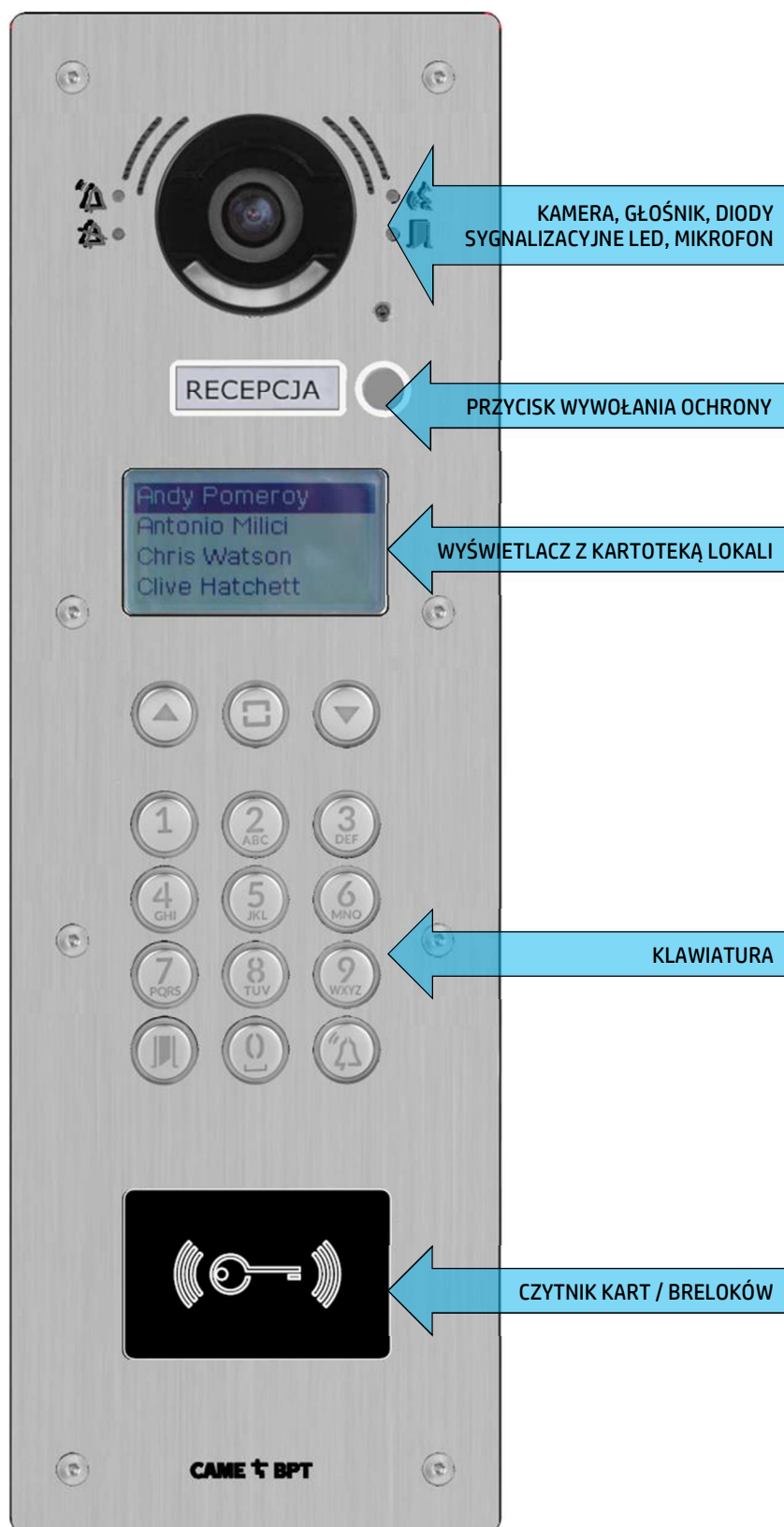





Instrukcja użytkowania Systemu wideodomofonowego z kontrolą dostępu

Opisana funkcjonalność jest właściwa w momencie przekazania instalacji do użytkowania. Administrator systemu (Wspólnota / Zarządca) w przyszłości może wprowadzać zmiany w funkcjonalności systemu.

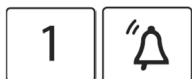
WIDOK PANELU MTM



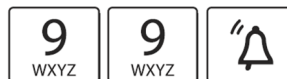
NAWIĄZYWANIE POŁĄCZENIA Z LOKALEM Z PANELI

Aby nawiązać połączenie z lokalem należy wpisać numer lokalu a następnie zatwierdzić wywołanie naciskając przycisk .

Przykład dla lokalu 1:





Przykład dla lokalu 99:



W przypadku wpisania błędnego lub nieistniejącego numeru wywołania panel nada trzy krótkie sygnały dźwiękowe informując o błędzie.

Zapalenie czerwonej diody  sygnalizuje rozpoczęcie wywołania.

Jeżeli w systemie prowadzona jest inna rozmowa kolidująca z wywołaniem lub lokator aktywował w odbiorniku tryb prywatności zapali się niebieska dioda , a następnie panel powróci stanu bezczynności.

Zapalenie żółtej diody  oznacza, że lokator odebrał połączenie i można prowadzić rozmowę.

Jeśli lokator otworzy furtkę / drzwi zielona dioda  zacznie migać.


Po zakończeniu rozmowy panel powróci do stanu bezczynności.


NAWIĄZYWANIE POŁĄCZENIA Z PORTIEREM (RECEPCJA)

Aby nawiązać połączenie Portierem należy nacisnąć właściwy przycisk wywołania jak na rysunku poniżej.



Zapalenie czerwonej diody  sygnalizuje rozpoczęcie wywołania.

Jeżeli w systemie prowadzona jest inna rozmowa kolidująca z wywołaniem lub stanowisko Portiera jest obecnie wyłączone (Portier nieobecny) zapali się niebieska dioda , a następnie panel powróci do stanu bezczynności.



Zapalenie żółtej diody  oznacza, że Portier odebrał połączenie i można prowadzić rozmowę.

W czasie rozmowy Portier może wstrzymać połączenie oraz przekierowania je do dowolnego lokalu w systemie.

Jeśli Portier otworzy drzwi, zielona dioda  zacznie migać.

Po zakończeniu rozmowy panel powróci do stanu bezczynności.

OTWARCIE FURTKI / DRZWI PRZY UŻYCIU KODU

Aby otworzyć furtkę / drzwi przy użyciu kodu należy nacisnąć przycisk , wprowadzić indywidualny kod a następnie ponownie nacisnąć przycisk .

Przykład dla kodu 1234:



Jeżeli wpisany kod jest prawidłowy zielona dioda  zacznie migać.

W przypadku wpisania błędnego kodu panel nada 3 krótkie sygnały akustyczne sygnalizując błąd.

OTWARCIE FURTKI / DRZWI PRZY UŻYCIU BRELOKA

Aby otworzyć furtkę / drzwi przy użyciu breloka należy przyłożyć go do czytnika w sposób pokazany na rysunku poniżej. Jeżeli brelok ma właściwe prawa dostępu zamek zostanie zwolniony umożliwiając dostęp.



OTWIERANIE DRZWI PRZY UŻYCIU BRELOKA – CZYTNIK KR612

Aby otworzyć drzwi przy użyciu breloka należy przyłożyć go do czytnika w sposób pokazany na rysunku poniżej. Jeżeli brelok ma właściwe prawa dostępu zamek zostanie zwolniony umożliwiając dostęp.

Aby otworzyć drzwi przy użyciu kodu dostępu należy wprowadzić go przy użyciu klawiatury, a następnie nacisnąć przycisk „ENT”. Jeżeli wprowadzony kod ma właściwe prawa dostępu zamek zostanie zwolniony umożliwiając dostęp.



AWARYJNE OTWIERANIE DRZWI PRZYCISKIEM EWAKUACYJNYM

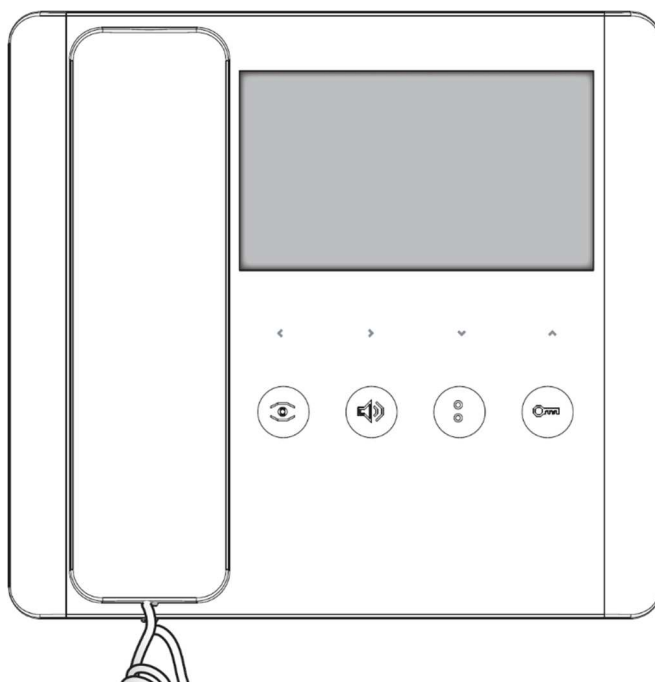
Każde przejście na drodze ewakuacyjnej zostało zabezpieczone przy użyciu zielonego przycisku ewakuacyjnego oznaczonego opisem „AWARYJNE OTWIERANIE DRZWI”.



W przypadku ewakuacji lub zaistnienia sytuacji niebezpiecznej należy nacisnąć przycisk ewakuacyjny w celu odblokowania drzwi. Przycisków ewakuacyjnych należy używać tylko i wyłącznie w sytuacjach zagrożenia!!!

W przypadku wykrycia w obiekcie pożaru wszystkie przejścia znajdujące się na drogach ewakuacyjnych zostaną rozblokowane przez system przeciwpożarowy umożliwiając swobodną ewakuację z obiektu.

ODBIORNIK LOKATORSKI AGT WIDEO



Wywołanie obrazu z paneli zewnętrznych oraz cykliczne przełączanie pomiędzy panelami.



Funkcja dostępna tylko jeżeli magistrala nie jest zajęta.

Aktywacja / deaktywacja funkcji automatycznego otwierania drzwi / furtki – po przytrzymaniu przycisku przez więcej niż 3 sekundy. Status funkcji jest sygnalizowany diodą LED zlokalizowaną przy przycisku.

Regulacja głośności wywołania.



Naciskanie przycisku zmienia cyklicznie głośność wywołania: niska, wysoka, wyłączony (sygnalizacja czerwoną diodą LED).

W trakcie rozmowy naciśnięcie przycisku powoduje wyłączenie mikrofonu – mikrofon pozostaje wyłączony do kolejnego naciśnięcia przycisku lub zakończenia rozmowy.



Funkcja dodatkowa 2 / Wywołanie stanowiska Portiera.

Dioda LED sygnalizuje nieodebrane połączenie od Portiera.

Zwolnienie zamka w furtce / drzwiach z którymi prowadzona jest rozmowa.



Przytrzymanie przycisku przez 3 sekundy powoduje wysłanie polecenia otwarcia bramy (jeśli w systemie przewidziano taką funkcję).

Dioda LED mruga podczas wywołania / świeci na stałe sygnalizując otwarcie bramy (jeśli w systemie przewidziano taką funkcję).

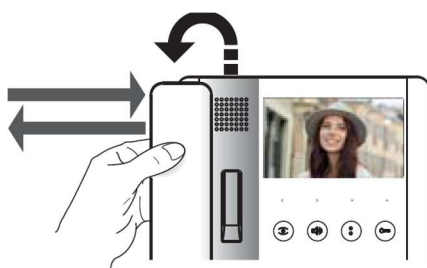
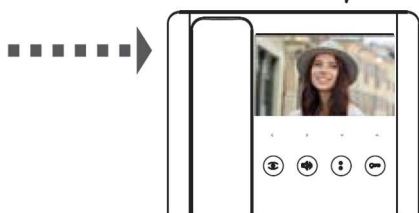


Odbiornik należy czyścić jedynie miękką, suchą lub lekko zwilżoną szmatką; nie stosować środków chemicznych.

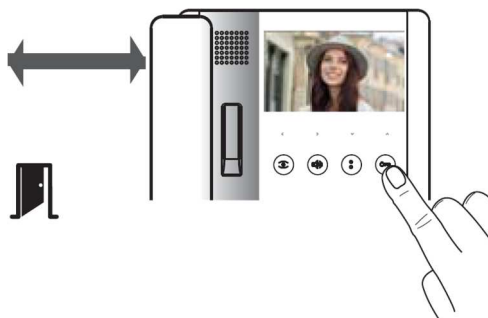
OBSŁUGA POŁĄCZEŃ PRZYCHODZĄCYCH




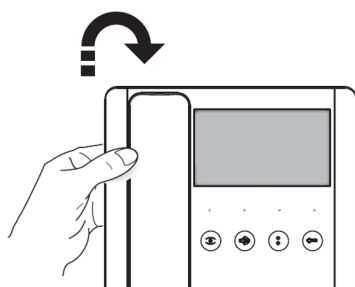
Połączenie przychodzące sygnalizowane jest melodią oraz wyświetleniem obrazu na ekranie odbiornika.



Aby odebrać połączenie przychodzące należy podnieść słuchawkę.

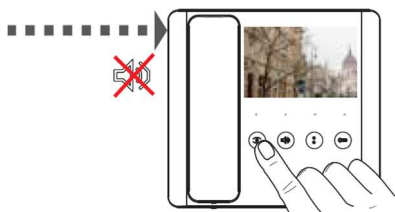


Aby zwolnić zamek w furtce / drzwiach należy w czasie rozmowy nacisnąć przycisk oznaczony symbolem .

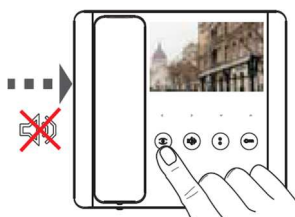


Aby zakończyć połączenie należy odłożyć słuchawkę


WYWOŁANIE OBRAZU Z PANELI ZEWNĘTRZNYCH



Aby wywołać obraz z panelu zewnętrznego należy nacisnąć przycisk oznaczony symbolem



Aby przełączać się pomiędzy kolejnymi panelami zewnętrznymi należy naciskać przycisk oznaczony


symbolem .

Aby aktywować połączenie głosowe należy podnieść słuchawkę.

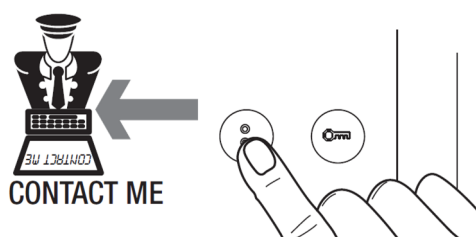
Aby rozłączyć połączenie głosowe należy odłożyć słuchawkę.


POŁĄCZENIE Z PORTIEREM



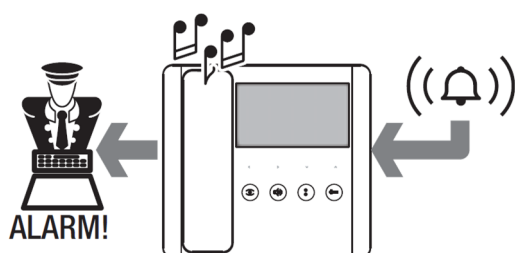
Nieodebrane połączenie od portiera sygnalizowane jest zapaleniem niebieskiej diody LED przy przycisku oznaczonym symbolem .

WOWOŁANIE PORTIERA



Naciśnięcie przycisku oznaczonego symbolem  powoduje wystąpienie do portiera informacji, o żądaniu połączenia – po naciśnięciu przycisku należy oczekiwać aż portier oddzwoni.

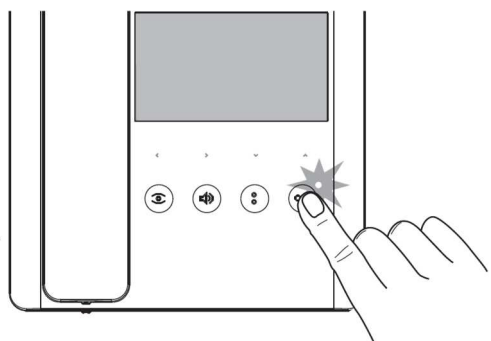
AKTYWACJA WEJŚCIA ALARMOWEGO





Aktywacji wejścia alarmowego w odbiorniku (o ile podłączono) powoduje wystąpienie do portiera informacji, o żądaniu połączenia w trybie ALARMU – po aktywacji wejścia należy oczekiwać aż portier oddzwoni.

Aktywacja wejścia jest sygnalizowana przez odbiornik przerywanym sygnałem dźwiękowym.


POLECENIE OTWARCIA BRAMY / SYGNALIZACJA STANU BRAMY



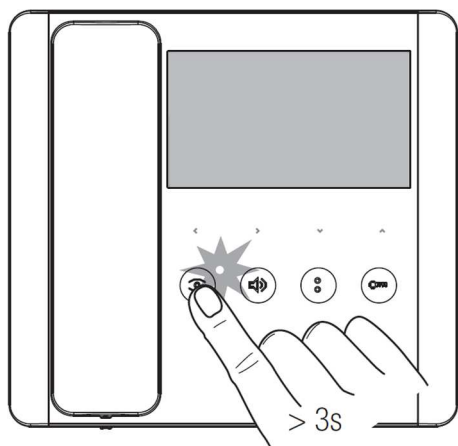
Przytrzymanie przycisku  przez 3 sekundy powoduje wystąpienie polecenia otwarcia bramy (jeśli w systemie przewidziano taką funkcję).


Dioda LED znajdująca się przy przycisku  świeci na stałe sygnalizując otwarcie bramy (jeśli w systemie przewidziano taką funkcję).


SYGNALIZACJA STANU DRZWI / FURTKI

Dioda LED znajdująca się przy przycisku  świeci na stałe w trakcie rozmowy sygnalizując otwarcie drzwi / furtki powiązanej z panelem zewnętrznym, z którego prowadzona jest rozmowa (jeśli w systemie przewidziano taką funkcję).

FUNKCJA AUTOMATYCZNEGO OTWIERANIA DRZWI / FURTKI

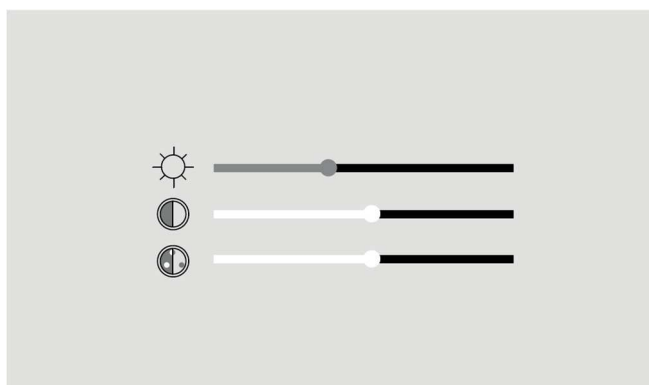


Przytrzymanie przycisku  przez 3 sekundy powoduje aktywację / deaktywację funkcji automatycznego otwierania drzwi / furtki podczas wywołania.

Dioda LED znajdująca się przy przycisku  sygnalizuje aktywację automatycznego otwierania drzwi / furtki.



Aktywna funkcja powoduje automatyczne rozłączenie połączenia przychodzącego.

REGULACJA JASNOŚCI, KONTRASTU I NASYCENIA KOLORÓW OBRAZU



Przyciski strzałek służą do regulacji jasności, kontrastu oraz nasycenia kolorów obrazu.

Aby wywołać menu ekranowe OSD należy nacisnąć dowolny przycisk.


Krótkie naciśnięcie jednego z przycisków   powoduje krokową regulację wybranego parametru. Naciśnięcie i przytrzymanie jednego z przycisków powoduje płynną regulację wybranego parametru.

Naciśnięcie jednego z przycisków   powoduje przełączenie pomiędzy parametrami.


Po kilku sekundach bezczynności menu ekranowe zostanie wyłączone.

ZMIANA MELODII WYWOŁANIA I DZWONKA

Aby wejść w tryb programowania melodii wywołania i dzwonka należy przez 3 sekundy trzymać

wciśnięty przycisk .


Mrugająca dioda LED oraz pojedynczy sygnał dźwiękowy informuje o wejściu w tryb programowania melodii wywołania z panelu zewnętrznego.

Aby odsłuchać kolejną melodię należy nacisnąć przycisk .

Aby wybrać aktualnie odtwarzaną melodię i opuścić tryb programowania należy nacisnąć przycisk



Aby wybrać aktualnie odtwarzaną melodię i przejść do programowania melodii dzwonka

drzwiowego należy nacisnąć przycisk .

Mrugająca dioda LED oraz podwójny sygnał dźwiękowy informuje o wejściu w tryb programowania melodii dzwonka drzwiowego.

Aby odsłuchać kolejną melodię należy nacisnąć przycisk .

Aby wybrać aktualnie odtwarzaną melodię i opuścić tryb programowania należy nacisnąć przycisk




Aby wybrać aktualnie odtwarzaną melodię i przejść do programowania liczby powtórzeń melodii


wywołania należy nacisnąć przycisk .

Mrugająca dioda LED oraz potrójny sygnał dźwiękowy informuje o wejściu w tryb programowania liczby powtórzeń melodii wywołania.

Aby ustawić żądaną liczbę powtórzeń melodii wywołania (w zakresie od 1 do 12 powtórzeń) należy

nacisnąć przycisk , tyle razy ile razy melodia ma być odtwarzana.

Trzy sekundy po ostatnim naciśnięciu przycisku wybrana melodia wywołania zostanie odtworzona tyle razy ile powtórzeń zostało zaprogramowanych.

Aby opuścić tryb programowania należy nacisnąć przycisk .